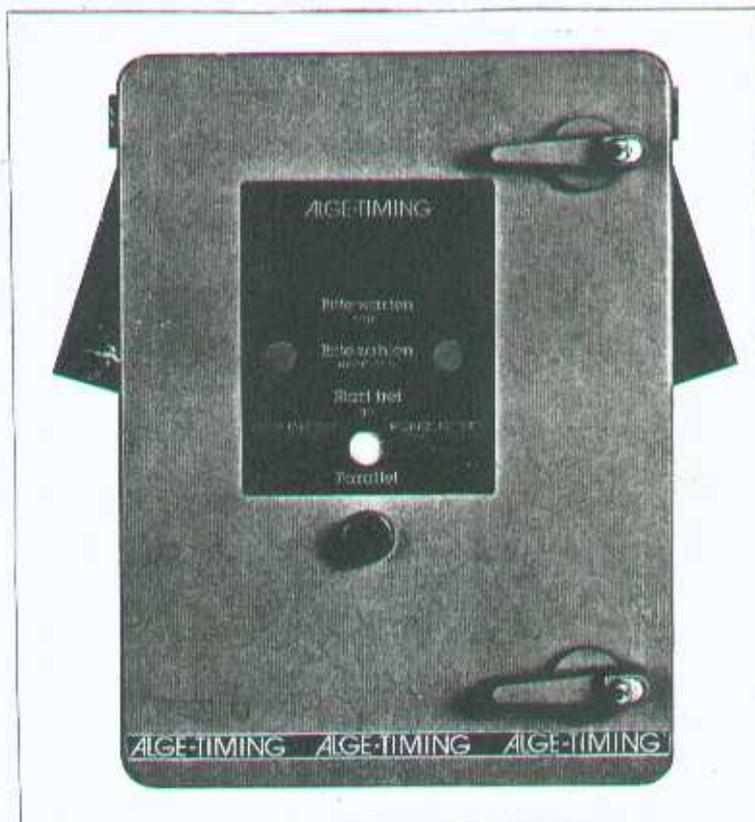

 * ALGE *
 * SELFTIMER SF2 *



**ZINGERLE
 SPORTS TIMING**

APPARECCHIATURE DI CRONOMETRAGGIO
 ZEITMESSANLAGEN UND ZEITMESSUNGEN

39100 Bolzano - Bolzano
 Via Museo 21 Museumsstraße
 Tel. (0471) 37001

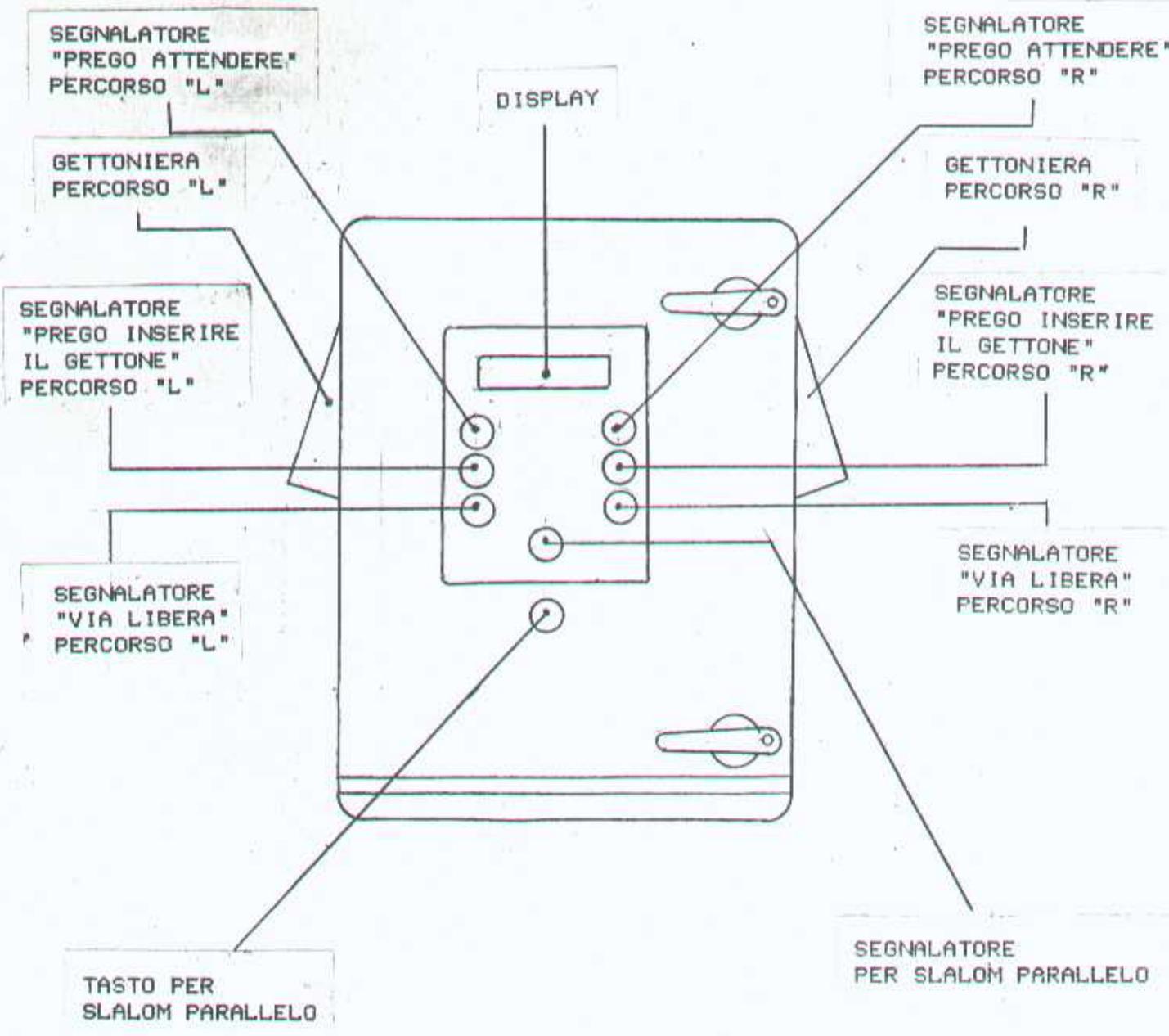
Cod. fiscale - Steuernummer ZNG NBR 49HTA952S
 Partita IVA - MwSt 01053750210

ALGE
 ELECTRONIC
 TIMING

I N D I C E
=====

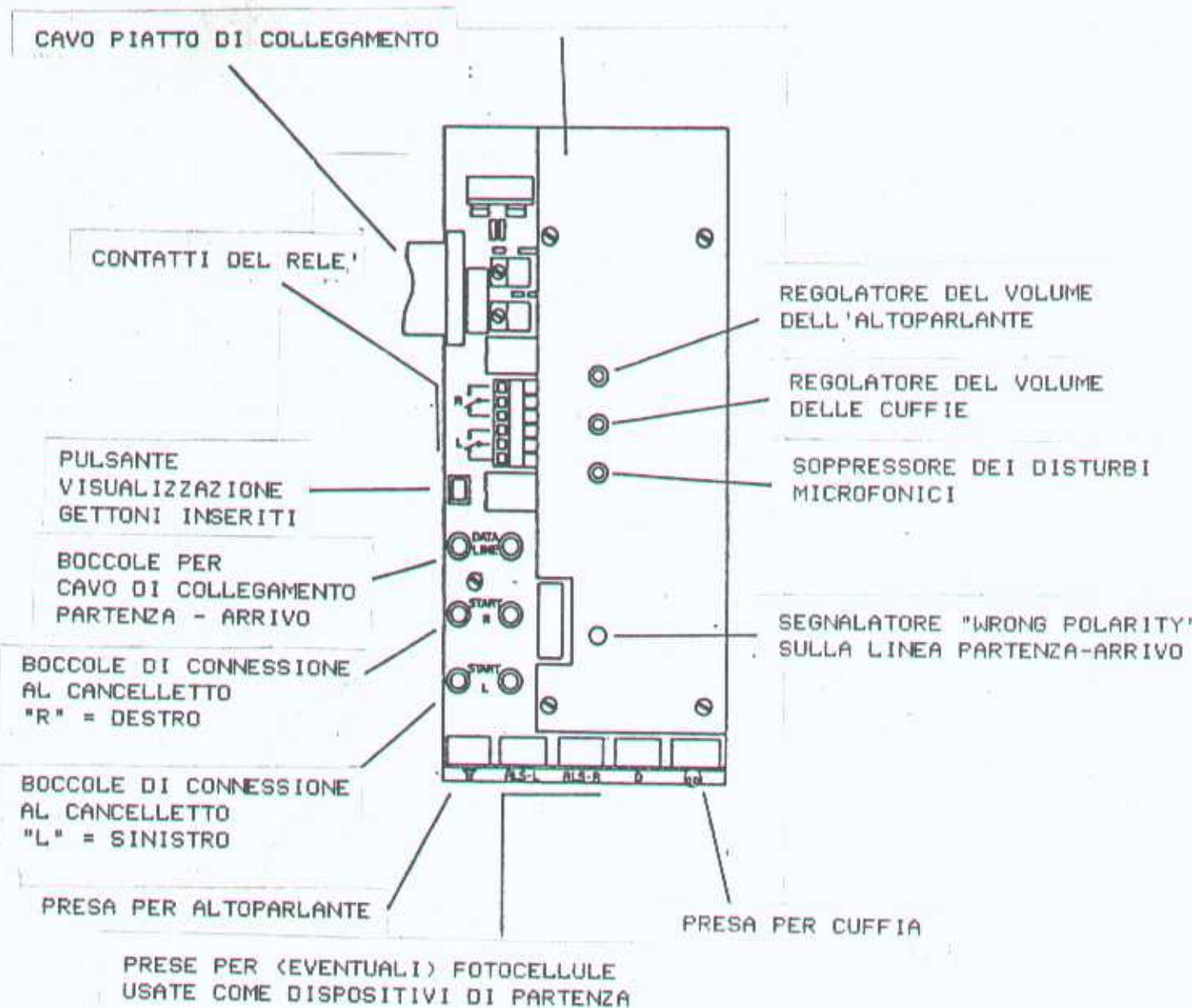
GETTONIERA CON SEGNALATORI DI PARTENZA	pag. 3
COLLEGAMENTI UNITA' DI PARTENZA	" 4
COLLEGAMENTI UNITA' DI ARRIVO	" 5
INSTALLAZIONE DELLE APPARECCHIATURE	" 6
COLLEGAMENTO LINEA PARTENZA - ARRIVO	" 6
COLLEGAMENTO COL TABELLONE	" 6
COLLEGAMENTO CON LA STAMPANTE	" 6
SOSTITUZIONE DEL ROTOLO DELLA STAMPANTE	" 7
COLLEGAMENTO DELLE FOTOCELLULE	" 7
COLLEGAMENTO DEI CANCELLETTI	" 7
COLLEGAMENTO DELLE CUFFIE E DELL'ALTOPARLANTE	" 7
ATTIVAZIONE DELL'IMPIANTO	" 7
TEMPO LIMITE MINIMO	" 8
TEMPO LIMITE MASSIMO	" 8
DESCRIZIONE DEL FUNZIONAMENTO	" 8
MESSAGGI DI ERRORE	" 9
ISTRUZIONI PER SELFTIMER MOD. 10/85	" 10
FUNZIONI DEI COMMUTATORI S24-S11	" 10
FUNZIONI "A" DEI TASTI B7-B0	" 12
FUNZIONI "B" DEI TASTI B7-B0	" 13
INDICATORI LUMINOSI DI STATO L7-L0	" 15
FUNZIONAMENTO DEL SELFTIMER A BATTERIA	" 16
TABELLA RIEPIL. DELLE FUNZIONI DEI COMM. S24-S11	" 17
TABELLA RIEPIL. DELLE FUNZIONI DEI TASTI B7-B0	" 17
TABELLA DEI TEMPI LIMITE MIN. E MAX	" 18
TABELLA PER LA SCELTA DELLA QUANT. DI MONETE	" 18

GETTONIERA CON SEGNALATORI DI PARTENZA



COLLEGAMENTI UNITA' DI PARTENZA
=====

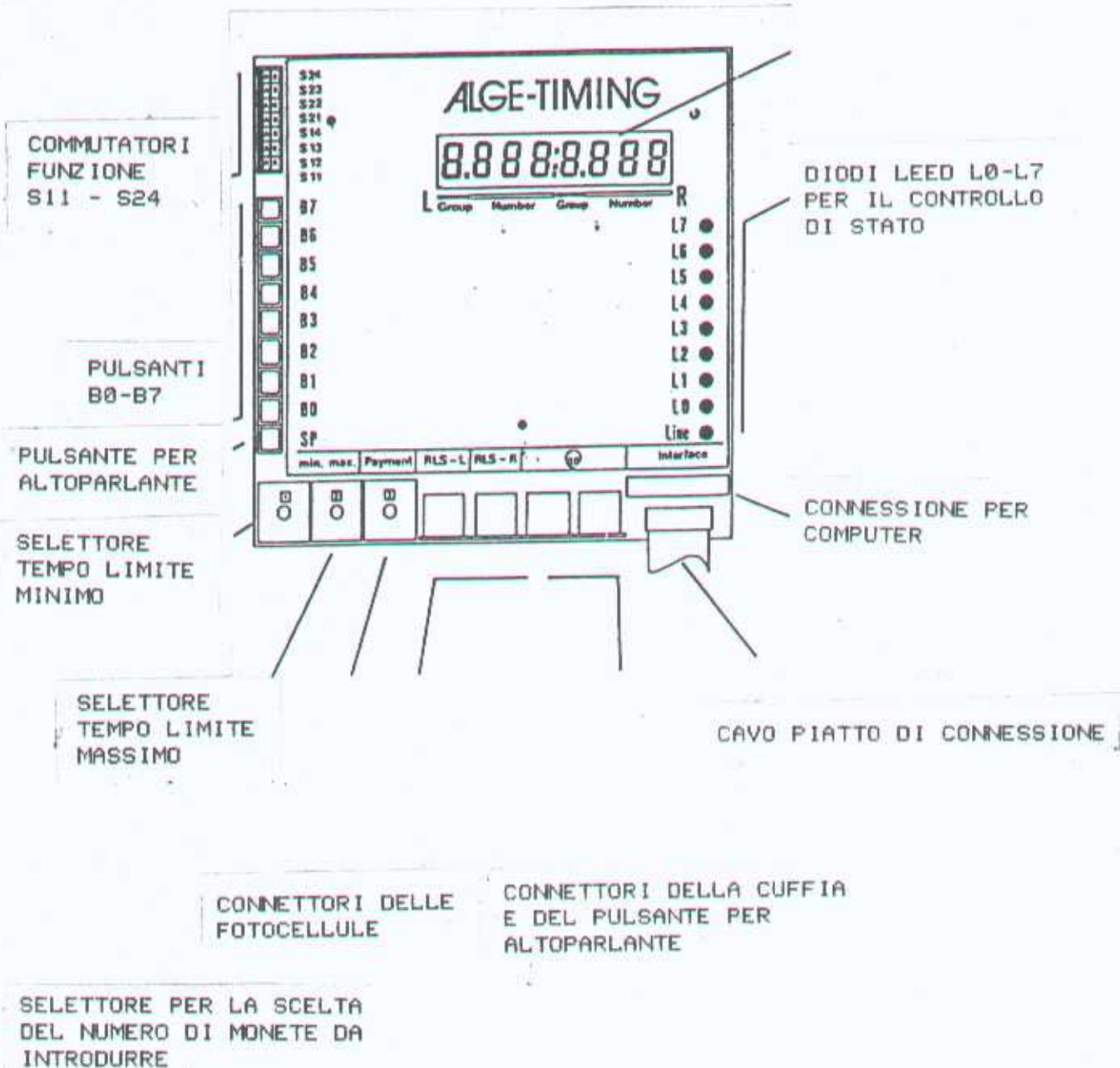
TERMINAL-PRINT DELL'UNITA' DI PARTENZA



COLLEGAMENTI UNITA' DI ARRIVO

=====

DISPLAY LCD (8 CELLULE)
PER VISUALIZZARE:
GRUPPI E NR. IN PARTENZA,
GETTONI INSERITI
ANOMALIE DI FUNZIONAMENTO



INSTALLAZIONE DELLE APPARECCHIATURE

Tutto il complesso e' predisposto per essere messo in opera senza l'ausilio di un tecnico specializzato, e necessita solo della preventiva installazione del cavo di collegamento partenza-arrivo (cavo bipolare con max 1300 ohm di resistenza) e di un attacco di rete 220V predisposto in prossimita' dell'unita' di arrivo. Tutti i cavi di connessione che fanno parte della dotazione sono protetti contro l'umidita'.

COLLEGAMENTO DELLA LINEA PARTENZA-ARRIVO

Il complesso selftimer viene fornito con un cavo-test che simula per prova il reale collegamento partenza-arrivo; in fase di definitiva installazione, le banane di questo cavo si possono togliere per utilizzarle sul reale cavo di collegamento. Per la connessione, sull'unita' di arrivo sono previste 2 boccole, posizionate sotto le uscite delle fotocellule. Sull'unita' di partenza troviamo le corrispondenti 2 boccole siglate "data-line". Nel collegamento di questo cavo occorre rispettare le polarita' (basta inserire le banane nelle boccole di colore corrispondente); l'eventuale inversione viene segnalata dal lampeggio del leed "wrong polarity", previo distacco del cavo piatto di collegamento situato sopra i contatti del rele'.

COLLEGAMENTO COL TABELLONE

Nella parte inferiore dell'unita' di arrivo si trovano 2 prese uguali, utilizzate indifferentemente per il tabellone e per la stampante. Il cavo del tabellone e' siglato "035-10" o "035-20", in relazione alla sua lunghezza, e la connessione puo' avvenire indifferentemente sul fianco destro o sinistro del tabellone, dove sono previsti gli attacchi, che per comodita' di collegamento possono essere ruotati verso l'esterno. Possono essere utilizzati piu' tabelloni, collegati in serie utilizzando piu' cavi di questo tipo. I due interruttori situati nella parte inferiore del tabellone debbono essere posizionati ambedue a sinistra, cioe' rivolti dalla parte opposta del selettore del modo di funzionamento, le cui posizioni hanno il seguente significato:

- posizione 1: indicazione solo del tempo relativo al percorso di destra (R)
- posizione 2: indicazione solo del tempo relativo al percorso di sinistra (L)
- posizione 3: indicazione dei tempi di entrambi i percorsi
- posizione 4: indicazione del miglior tempo di giornata.

Tutte le altre posizioni non riguardano l'impiego col Selftimer.

COLLEGAMENTO CON LA STAMPANTE

Il cavo di connessione (cavo giallo piu' corto) consente di collegare la stampante o con l'unita' di arrivo o col tabellone, come e' piu' comodo in relazione alla vicinanza reciproca. L'attacco sulla stampante e' situato nella parte inferiore. Vicino sono situate due boccole rosse che servono per il collegamento di un avviso di "fine carta", che sorveglia permanentemente la scorta di carta disponibile sulla stampante. L'avviso consiste in un segnale acustico ed ottico, emesso contemporaneamente alla disattivazione automatica della stampante; tuttavia i successivi 10 tempi vengono ugualmente memorizzati e stampati non appena il rotolo di carta viene rimpiazzato.

SOSTITUZIONE DEL ROTOLO

L'unita' stampante deve essere aperta mediante l'apposita chiave o cacciavite, quindi si procedera' a sollevare il dispositivo taglia-carta e successivamente alla sostituzione del rotolo seguendo lo schizzo riportato sul coperchio della stampante stessa.

COLLEGAMENTO DELLE FOTOCELLULE

Le cellule d'arrivo vengono collegate alle prese RLS-R e RLS-L dell'unita' di partenza. Se anche per le partenze dovessero essere impiegate delle fotocellule al posto dei cancelletti, sono previsti gli stessi attacchi anche nell'unita' di partenza. Occorre tuttavia precisare che in questo caso debbono essere impiegate fotocellule particolari aventi minore assorbimento di energia. Le fotocellule debbono essere centrate sul riflettore in modo tale che l'ago dello strumentino posto nella parte posteriore di esse si posizioni il piu' possibile in campo verde. La distanza fotocellula - riflettore deve essere compresa fra 3 e 20 metri e all'infuori di tali limiti non e' piu' assicurato il perfetto funzionamento.

COLLEGAMENTO DEI CANCELLETTI

I cancelletti vengono collegati all'unita' di partenza mediante il cavo bipolare con banane verdi in dotazione, rispettivamente sulle boccole contrassegnate con START R (tracciato di destra) e START L (tracciato di sinistra). In questo caso non occorre rispettare polarita'.

COLLEGAMENTO DELLE CUFFIE E DELL'ALTOPARLANTE

Per garantire il collegamento acustico partenza-arrivo, le cuffie debbono essere collegate alle prese contrassegnate col loro simbolo. Il volume delle cuffie e dell'altoparlante puo' essere regolato con le manopole contrassegnate con "speaker" ed "headphone". con la manopola "compensation" si possono invece ridurre al minimo i disturbi di auto-innesco del microfono con l'altoparlante. Il volume della cuffia nell'unita' di arrivo puo' essere regolato con il potenziometro "volume".

ATTIVAZIONE DELL'IMPIANTO

Una volta approntate e controllate tutte le connessioni, il Selftimer puo' essere collegato alla rete 220V. Così facendo, sull'unita' di arrivo si accendono tutti i lead, mentre il display visualizza una serie di "8". Questa condizione rimane sino a quando viene recepito il primo dato dalla partenza (da 20 secondi fino a qualche minuto in relazione alle condizioni di carica degli accumulatori contenuti nell'unita' di partenza). Successivamente il display d'arrivo visualizza i numeri dei concorrenti pronti a partire. In partenza invece, il display inizialmente visualizza "OFF", poi quando tutto e' stato predisposto si posiziona su "0:00 0:00" e l'impianto e' pronto per l'uso. I sistemi di funzionamento del Selftimer vengono scelti posizionando opportunamente i commutatori funzione S11-S24 e agendo sui tasti B0-B7, la cui dettagliata spiegazione viene riportata alla pag.10 e seguenti.

Con il selettore "Payment" puo' essere prefissata la quantita' di monete necessaria per dare il pista libera.

TEMPO LIMITE MINIMO

Per evitare possibili interferenze causate dal passaggio di estranei, le fotocellule di arrivo vengono disattivate fino al raggiungimento del TEMPO LIMITE MINIMO, che deve essere scelto in relazione alle migliori prestazioni che si pensa possano essere realizzate su quella pista.

TEMPO LIMITE MASSIMO

Viene stabilito per evitare che un utente che per qualsiasi motivo non ha raggiunto il traguardo, possa bloccare l'impianto. Trascorso questo tempo viene data automaticamente la pista libera per la successiva partenza. Il tempo limite massimo deve essere adeguatamente scelto per consentire che anche un principiante possa ultimare il percorso.

ATTENZIONE! In fase di selezione controllare che il tempo massimo sia sempre superiore al tempo minimo altrimenti l'impianto non può funzionare.

DESCRIZIONE DEL FUNZIONAMENTO

Una volta messo a punto l'impianto, il display dell'unità di partenza visualizza "0:00 0:00" e l'apparizione del dischetto giallo segnala "Prego inserire il gettone". Fatto ciò, in corrispondenza del segnalatore "Via libera" compare il disco verde e lo sciatore può così partire. La gettoniera è dotata di una memoria che permette la prenotazione di 250 corse mediante l'introduzione anticipata di altrettanti gettoni. Nell'unità di partenza sono montati due rele' che vengono eccitati contemporaneamente all'apparizione del verde. I contatti dei rele' terminano su dei morsetti, ai quali ci si può collegare per sfruttare il cortocircuito provocato dall'eccitazione, al fine di comandare un eventuale dispositivo di regolazione dell'entrata nell'area di partenza. Sui segnalatori "Prego attendere" e "Prego inserire il gettone" compaiono rispettivamente i dischi rosso e giallo. In relazione al sistema scelto, vedremo più avanti come, il disco rosso scomparirà o quando il concorrente taglierà il traguardo (sistema 1 concorrente in pista) oppure al superamento del tempo limite minimo (più concorrenti in pista). Da notare che pur inserendo tempi limite minimi inferiori a 20 secondi, prima di tale intervallo non viene mai dato il via libera, questo per motivi di sicurezza. Una volta che il concorrente è partito, sul display di partenza e sul tabellone di arrivo il tempo comincia a scorrere. Non appena il concorrente attraversa la fotocellula di arrivo il tempo viene bloccato (ammesso che rientri fra i tempi minimo e massimo). Il display in partenza viene riavanzato dopo circa 10 secondi. Con l'utilizzo del sistema "più concorrenti in pista", per non creare confusione, sul display appare solo il tempo finale di ciascun concorrente, mentre il tabellone in arrivo indica il tempo che scorre del concorrente partito per primo fra quelli in pista in quel momento. Se questo taglia il traguardo, il suo tempo finale rimane visualizzato per circa 8 secondi e poi sostituito da quello del successivo concorrente. Perciò sul tabellone non vi è alcuna differenza tra i funzionamenti "più concorrenti in pista" e "1 concorrente in pista". La stampante, se collegata, stampa per ogni arrivo un tagliando con indicata la data e l'ora (ammesso che l'orologio sia stato attivato), la denominazione della pista o dell'impianto, il miglior tempo di giornata, il tempo impiegato dal concorrente e gli eventuali handicap. La stampante è dotata di una memoria che permette di mantenere fino a 10 tempi nel caso che la carta si fosse esaurita; essi verranno stampati automaticamente ad avvenuta sostituzione del rotolo.

Nell'unita' di arrivo si trova uno speciale dispositivo che sorveglia permanentemente l'intero impianto, segnalando qualsiasi anomalia. Quando capita un inconveniente che viene riconosciuto da questo dispositivo, mediante apposito segnalatore che fa parte degli accessori, viene emesso un segnale acustico ed ottico. Questo apparecchio supplementare puo' essere sistemato anche a qualche centinaio di metri dalla centralina, collegato mediante un cavo bipolare. Ogni anomalia riscontrata viene indicata sul display dell'unita' di arrivo mediante il cosiddetto "ERROR CODE"; il display indica "ERROR", seguito da un numero a 2 cifre che ne identifica il tipo e dalla tabella che viene riportata all'interno dell'unita' di arrivo si puo' risalire alla causa dell'anomalia. Se ad esempio compare ERROR 08, consultando la tabella si puo' dedurre che la fotocellula del percorso "R" e' fuori allineamento. Quando l'anomalia viene rimossa l'indicazione scompare, ma il corrispondente leed rimane acceso sino a quando si fa partire il programma-test, nel corso del quale sul display dell'unita' centrale viene visualizzato ancora una volta il difetto riscontrato.

MESSAGGI DI ERRORE (ERROR CODES)

ERROR 01: L'unita' di partenza non fornisce nessun dato. probabilmente e' interrotto il cavo partenza-arrivo.

ERROR 02: L'unita' di partenza fornisce dati sbagliati: Puo' succedere quando l'unita' di partenza non funziona bene o quando gli accumulatori sono scarichi. Come rimedio spesso basta staccare l'impianto dalla rete e ricollegarlo dopo circa 1 minuto.

ERROR 03: Il cavo di collegamento partenza-arrivo e' in corto-circuito oppure ha le polarita' invertite.

ERROR 04: Sul cavo partenza-arrivo vi e' una derivazione che potrebbe pregiudicare il perfetto funzionamento dell'impianto.

ERROR 05: Il cavo partenza-arrivo ha una resistenza troppo elevata, oppure ha delle connessioni o dei giunti allentati.

ERROR 06: Codice non utilizzato

ERROR 07: Codice non utilizzato

ERROR 08: La fotocellula della pista "R" e' scontrata.

ERROR 09: La fotocellula della pista "L" e' scontrata.

ERROR 10: Il tempo limite e' maggiore o uguale al tempo massimo. Questo errore non provoca alcun avviso esterno, in quanto viene gia' evidenziato quando i tempi limite vengono stabiliti

ISTRUZIONI PER ALGE SELFTIMER SF2 MOD. 10/85

FUNZIONI DEI COMMUTATORI S24 - S11

=====

Attenzione!! Posizione "A" = commutatore posizionato a sinistra
Posizione "B" = commutatore posizionato a destra

S 24: VARIANTE PER SLALOM PARALLELO

=====

Posizione A

Predisposizione per slalom parallelo tipo EUROPEO: 5 secondi dopo aver premuto il tasto "Parallel", viene attivato il segnale acustico "count-down", dopodichè il primo concorrente che apre il cancelletto fa partire il cronometro per entrambi i percorsi. Il tabellone indica il tempo impiegato dal primo concorrente, accompagnato dall'identificazione della pista. Questo tempo rimane fissato per circa 8 secondi, dopodichè il tabellone commuta sul tempo del secondo. Trascorsi altri 8 secondi, viene visualizzato lo scarto, sempre accompagnato dall'identificazione della pista vincente. Sul display in partenza vengono visualizzati sia i due tempi che la differenza.

Posizione B

Predisposizione per slalom parallelo tipo AMERICANO: Il funzionamento è simile a quello precedente, con questa sola variante: non è il primo concorrente che apre il cancelletto a far partire il cronometro, bensì ognuno agisce indipendentemente il proprio, e il tempo impiegato terrà conto delle due distinte partenze, mentre lo scarto sarà sempre determinato dalla differenza fra i due tempi. N.B.: Dopo ogni partenza il segnalatore bianco dello slalom parallelo scompare e perciò volendo confermare ulteriormente la funzione è necessario premere il tasto "Parallel" per ogni coppia che si presenta allo start. Posizionando invece il commutatore S12 in "B", la predisposizione diviene permanente.

S23: BLOCCO DELL'IMPIANTO

=====

Posizione "A"

Funzionamento standard del Selftimer.

Posizione "B"

Vengono visualizzati permanentemente i dischi rossi "Prego attendere" e perciò l'impianto viene bloccato. Si ricorre a questo quando ad esempio la pista deve essere sistemata senza creare pericolo per gli sciatori che nel frattempo potrebbero usufruire dell'impianto.

S22: PERCORSO "L" FUORI SERVIZIO

=====

Posizione "A"

Funzionamento standard del Selftimer su 2 percorsi

Posizione "B"

Predisposizione del Selftimer per il funzionamento solo su un percorso (R). Si ricorre a questa funzione quando l'impianto dispone di una sola pista. Di conseguenza nell'unita' di partenza vengono spenti gli elementi di indicazione del percorso di sinistra e dello slalom parallelo. Anche la gettoniera di sinistra viene predisposta affinche' le monete infilate da quella parte non vadano perse.

S21: ESCLUSIONE DELL'UNITA' DI PARTENZA (SOLO SU PERCORSO "R")

Posizione "A"

Funzionamento standard del Selftimer

Posizione "B"

Nel caso che la postazione di partenza dovesse per qualche motivo essere spostata, non occorre trasportare l'unita' di partenza ma basta predisporre questo modo di funzionamento, percio' e' sufficiente trasportare solo il cancelletto, prolungando la connessione con un cavo b'ipolare. Con questo modo di funzionamento si possono ammettere in pista fino a 4 concorrenti contemporaneamente e affinche' il sistema funzioni bene, questi non si dovrebbero sorpassare. L'eventuale percorso "L", come anche il collegamento acustico con l'arrivo sono fuori servizio. Mediante un particolare dispositivo e' possibile collegare all'impianto un'apparecchiatura di cronometraggio ALGE (ad esempio il TDC 4000).

S14: UNO O PIU' CONCORRENTI IN PISTA - PERCORSO "R"

Posizione "A"

L'autorizzazione per la successiva partenza viene data solo quando il concorrente ha raggiunto il traguardo o ha superato il tempo massimo. Percio' in questo modo vi e' sempre un solo concorrente in pista, e questo e' consigliabile per motivi di sicurezza, quando si vuol evitare il pericolo di incidenti fra sciatori.

Posizione "B"

L'autorizzazione per la successiva partenza viene data appena e' stato superato il tempo limite minimo, che quindi in questo caso assolve la funzione di stabilire la cadenza dei tempi di partenza. In ogni caso non e' possibile scendere sotto i 20 secondi di intervallo, percio' le posizioni del selettore tempo minimo inferiori a 4 non hanno in questo caso efficacia.

Il massimo numero di concorrenti contemporaneamente in pista e' di 4, e il funzionamento del sistema e' garantito nel caso non vi siano sorpassi.

S13: UNO O PIU' CONCORRENTI IN PISTA - PERCORSO "L"

Posizioni "A" e "B"

Tutto come sopra, riferito in questo caso al percorso "L".

S12: FISSAGGIO DEL MODO SLALOM PARALLELO

==== -----

Posizione "A"

Funzionamento standard del Selftimer

Posizione "B"

Come già accennato in precedenza, rimane permanentemente attivo il modo di funzionamento slalom parallelo, senza ricorrere ogni volta al tasto "Parallelo".

S11: COMMUTATORE DI FUNZIONI PER I TASTI "B"

==== -----

Posizione "A"

Uso dei tasti "B" con funzioni "A"

Posizione "B"

Uso dei tasti "B" con funzioni "B"

FUNZIONI DEI TASTI B7 - B0

=====

FUNZIONE "A" - COMMUTATORE S11 IN POSIZIONE "A"

=====

B7: ABILITAZIONE AI TASTI B6-B2 PER IL PUNTAMENTO DELLA DATA-ORA

== -----

Dopo aver premuto B7 si procede all'impostazione della data e ora utilizzando i tasti B6-B2 come segue:

B6: Avanzamento dell'anno (1985-2007).

Ad ogni azionamento del tasto l'anno avanza di 1 (dal 1985 al 2007). Da notare che il display riporta solo le due ultime cifre (es.: 1985=85).

B5: Avanzamento del mese (01-12).

B4: Avanzamento del giorno.

Il programma tiene conto dei mesi con 30 o 31 giorni, e dell'anno bisestile, per cui rifiuta impostazioni errate tipo 31.09 oppure 29.02.1985.

B3: Puntamento delle ore.

B2: Puntamento dei minuti.

L'operazione viene segnalata con l'accensione del leed L7.

Terminate le impostazioni, premendo nuovamente il pulsante B7 avviene la sincronizzazione. Con ciò si spegne il leed L7 e dopo circa 10 secondi l'ora scompare dal display per lasciare il posto alla normale visualizzazione dei nr. in partenza.

D'ora in poi la data e l'ora attuale sarà stampata su ogni tagliando; allo scoccare della mezzanotte, quindi ad ogni cambiamento di data, vengono azzerate sia la memoria dei dati che la miglior prestazione cronometrica della giornata.

B6: ABILITAZIONE AI TASTI B5-B1 PER L'IMMISSIONE DEGLI HANDICAP

==== -----

Scegliendo questo programma, si abilitano i tasti B5-B1 per l'immissione degli handicap:

B5: immissione di 1 minuto

B4: immissione di 10 secondi

B3: immissione di 1 secondo

B2: immissione di 1/10 di secondo

B1: immissione di 1/100 di secondo

Alla fine, premendo nuovamente B6 l'handicap viene memorizzato. L'HANDICAP e' un tempo prescelto, che successivamente viene confrontato col tempo effettivamente impiegato e la differenza sara' espressa in percentuale. Per esempio se viene scelto come handicap un tempo di 30.00 secondi, lo sciatore che realizzerà una prestazione di 33.00 secondi saprà che la maggiorazione del suo tempo risulta essere del 10% (sul tagliando verrà stampato "010,0"). Nel caso che il tempo impiegato risulti inferiore all'handicap, la percentuale risulterà negativa. Come per la data e ora, anche questo programma viene segnalato con l'accensione del leed L7.

B5: RICHIAMO VERSIONE DI PROGRAMMA

=== -----

Sul display di arrivo compare per circa 10 secondi la versione del programma installato nel complesso. Questo richiamo non ha alcuna funzione operativa, e viene usato solamente dal personale tecnico della Ditta costruttrice per motivi di servizio.

B4: CONTATORE DEI GETTONI

=== -----

Viene visualizzato per circa 10 secondi il totale dei gettoni inseriti, distintamente per i due percorsi. Questo valore viene conservato anche dopo aver spento l'impianto, per circa 3 ore (dipende dallo stato di carica degli accumulatori).

B3: AZZERAMENTO DEL CONTATORE DEI GETTONI

=== -----

Agendo su questo tasto vengono azzerati i contatori dei gettoni di entrambi i percorsi.

B2: PROGRAMMA TEST

=== -----

Con questo tasto viene attivato un programma-test che all'interno del sistema verifica le condizioni di funzionamento più importanti. Nel caso che in quel momento fosse acceso il leed L4 (segnalatore di guasto), viene nuovamente visualizzato l'"error-code" dell'ultima anomalia riscontrata, anche se nel frattempo era stata eliminata. Nel corso del programma-test, sull'unità di arrivo compare il disco rosso (prego attendere), perciò l'impianto è interdetto al funzionamento.

B1: PERCORSO "R" SENZA GETTONI

=== -----

Con questo programma il disco verde di "via libera" compare immediatamente, saltando tutte le operazioni inerenti l'introduzione del gettone; perciò l'impianto funziona gratis fino ad un nuovo azionamento del tasto B1.

B0: PERCORSO "L" SENZA GETTONI

=== -----

Come sopra, riferito al percorso "L".

FUNZIONE "B" - COMMUTATORE SII IN POSIZIONE "B"

=====

ATTENZIONE!! Tutte le funzioni attivate sono valide solo per il percorso prescelto. Perciò se si intende far valere la funzione per entrambi i percorsi, la scelta DEVE essere fatta per entrambi.

B7: PRESELEZIONE PERCORSO "R"

===

Questo tasto deve essere preliminarmente premuto quando si intende eseguire delle scelte relative al percorso "R". Questa scelta viene confermata dall'intermittenza del display di destra, cioè relativo al percorso "R".

B6: PRESELEZIONE PERCORSO "L"

===

E' la corrispondenza di quanto sopra, relativa al percorso "L".

B5: SELEZIONE DEL GRUPPO

===

Ad ogni azionamento di questo tasto si ha l'incremento del numero del gruppo. Raggiunto il "7", che corrisponde al valore piu' alto, il programma ricomincia daccapo. L'assegnazione dei gruppi va fatta prima della partenza del primo concorrente appartenente a quel gruppo. Non intendendo invece suddividere i concorrenti in gruppi, la scelta dovrà cadere su "-". Ultimata l'operazione, occorre ripremere B7, o B6, od entrambi, in relazione alla preselezione del percorso effettuata precedentemente.

B4: SELEZIONE DEL NUMERO IN PARTENZA

===

Analogamente alla selezione del gruppo, con questo tasto viene selezionato il numero in partenza.

B3: ANNULLO DEL NUMERO IN PARTENZA

===

Mediante questo tasto il numero di partenza viene annullato e riportato a 1, questo torna utile in caso di impostazioni errate perche' consente di ricominciare la selezione.

B2: STAMPA DELLA CLASSIFICA

===

Possono essere richieste classifiche sia individuali che di gruppo.

Il procedimento e' il seguente:

CLASSIFICHE INDIVIDUALI

a) scegliere con B7 e B6 il percorso nell'ambito del quale si vuole la classifica;

b) premere B5 fino a far comparire il segno "-" (nessun gruppo)

c) premere due volte il tasto B2.

CLASSIFICA A GRUPPI

a) scegliere con B7 e B6 il percorso nell'ambito del quale si vuole la classifica (se fosse gia' stata richiesta una classifica nell'ambito di quel percorso non e' necessario ripetere l'operazione);

b) premere B5 fino a portarsi sul gruppo "1"

c) premere B2

d) ripetere le operazioni b) e c) per tutti i gruppi;

e) chiudere il ciclo ripremendo nuovamente B2.

Naturalmente volendo la classifica solo di un gruppo il ciclo di operazioni si chiudera' dopo aver scelto quel gruppo.

B1: SQUALIFICHE

=== -----

Intendendo squalificare un concorrente, esso deve essere identificato in relazione al percorso dove ha gareggiato, al gruppo di appartenenza e al numero di pettorale. Fatto questo, premendo B1 esso viene squalificato, cioè cancellato dalle classifiche.

altre possibilità sono:

1) la squalifica di un intero gruppo, che si ottiene selezionando con B7 e B6 il relativo percorso, il gruppo in questione con B5 e mantenendo premuto questo tasto assieme al tasto squalifiche B1

2) la squalifica di tutti i concorrenti di un determinato percorso, mantenendo premuto il tasto del percorso in questione assieme al tasto squalifiche B1.

ATTENZIONE! una volta eseguita la squalifica quei tempi vengono definitivamente cancellati dalla memoria.

B0: ESCLUSIONE FOTOCPELLULE

=== -----

Tenendo premuto questo tasto le fotocellule sono interdette e il passaggio non viene rilevato.

SP: COLLEGAMENTO FONICO CON ALTOPARLANTE

=== -----

Tenendo premuto questo tasto, il collegamento fonico in partenza viene trasferito dalla cuffia all'altoparlante.

INDICATORI LUMINOSI DI STATO L7-L0

=====

L7: Inserimento della data e ora e del tempo handicap

=== -----

Segnala le operazioni di inserimento della data, dell'ora e del tempo handicap.

L6: Attesa per l'emissione di un programma

=== -----

Segnala la momentanea attesa per l'emissione di un programma (per esempio del programma-test o del programma classifica) perché nel frattempo vi sono ancora dei concorrenti in pista. Il programma partirà non appena possibile.

L5: Stampa delle classifiche

=== -----

Segnala l'emissione delle classifiche

L4: Segnalazione di guasto

=== -----

Segnala la presenza di un guasto, in collaborazione col display, dove viene riportata la specificazione del guasto, attraverso l'error-code.

Il leed L4 rimane acceso sino a quando è terminato il programma-test che viene fatto partire per controllare il funzionamento dell'intero complesso. Questo viene fatto per far conoscere all'operatore la causa di un mancato funzionamento.

Un segnalatore acustico od ottico può essere collegato a distanza, dove opera del personale (ad esempio in prossimità dell'impianto di risalita), allo scopo di segnalare il guasto ed avere la possibilità di intervenire tempestivamente.

L3: Slalom parallelo

=== -----

Segnala ed accompagna lo svolgimento del programma slalom parallelo.

L2: Programma test

=== -----

Segnala ed accompagna l'emissione del programma-test.

L1: Percorso "R" gratis

=== -----

Segnala ed accompagna la selezione di questo funzionamento.

L0: Percorso "L" gratis

=== -----

Idem come sopra, riferito al percorso "L".

Line: Cavo di collegamento partenza-arrivo

=====

Segnala l'efficienza del cavo suddetto. Un leggero tremolio della luce indica una trasmissione di dati fra partenza e arrivo.

FUNZIONAMENTO DEL SELFTIMER A BATTERIA

=====

Il Selftimer puo' funzionare anche con batterie 12-24 Volt; tuttavia se e' presente anche la stampante, 12 volt sono insufficienti per fornire ad essa una adeguata protezione termica, e percio' non viene garantita la sicurezza di funzionamento del dispositivo di stampa a basse temperature.

Se invece viene usata una batteria da 24 Volt, occorre fare molta attenzione a non collegare un alimentatore o un caricabatterie in tampone, poiche' erogando in questo caso piu' dei 24 Volts nominali, puo' facilmente essere danneggiata l'elettronica delle apparecchiature.

Percio' un utilizzo ottimale e senza limitazioni si ha con una tensione di 18 Volt, che si puo' ottenere collegando in serie una batteria da 12V con una da 6V.

La batteria viene allacciata ai morsetti "+" e "-" situati sull'unita' di arrivo e l'apposito cavo di collegamento puo' essere richiesto come accessorio.

Se si intende far funzionare il Selftimer a batteria, occorre tener presente che l'assorbimento di corrente e' direttamente proporzionale alla frequenza delle discese, comunque mediamente si aggira intorno a 1,5 A. La durata in ore delle batterie e' ricavabile conoscendo il valore di Ah delle stesse e dividendo questo dato per l'assorbimento medio, che come detto sopra e' di 1,5 A.

Esempio: una batteria da 45 Ah:1,5A.= 30 ore di utilizzo continuato. Bisogna pero' considerare che il calcolo e' valido con la batteria completamente carica, e inoltre occorre tenere presente che a temperature molto basse la durata viene ridotta anche del 30%!

TABELLA RIEPILOGATIVA DELLE FUNZIONI DEI COMMUTATORI S24-S11

COMMUT.	POSIZIONE "A"	POSIZIONE "B"
S24	SLALOM PARALLELO EUROPEO	SLALOM PARALL. AMERICANO
S23	FUNZIONAMENTO STANDARD	BLOCCO DELL'IMPIANTO
S22	FUNZIONAMENTO STANDARD	PERCORSO L FUORI SERVIZIO
S21	FUNZIONAMENTO STANDARD	ESCLUS.DELL'UNITA DI PART
S14	1 CONCORRENTE IN PISTA SUL PERCORSO "R"	PIU' CONCORRENTI IN PISTA SUL PERCORSO "R"
S13	1 CONCORRENTE IN PISTA SUL PERCORSO "L"	PIU' CONCORRENTI IN PISTA SUL PERCORSO "L"
S12	FUNZIONAMENTO STANDARD	FISSAGGIO MODO SL.PARALL.
S11	USO TASTI B CON FUNZ. "A"	USO TASTI B CON FUNZ. "B"

TABELLA RIEPILOGATIVA DELLE FUNZIONI DEI TASTI B7-B0

TASTO	FUNZIONE "A"	FUNZIONE "B"
B 7	ABILITAZIONE DEI TASTI B6-B2 PER IL PUNTAMENTO DELLA DATA E DELL'ORA	PRESELEZIONE PERCORSO "R"
B 6	ABILITAZIONE DEI TASTI B5-B1 PER L' IMMISSIONE DEI TEMPI HANDICAP	PRESELEZIONE PERCORSO "L"
B 5	RICHIAMO VERS. PROGRAMMA	SCELTA DEL GRUPPO IN PART
B 4	CONTATORE DEI GETTONI	SCELTA DEL NUMERO IN PART
B 3	AZZERAMENTO DEL CONTATORE	ANNULLO DEL NUMERO IMPOST
B 2	PROGRAMMA - TEST	STAMPA DELLA CLASSIFICA
B 1	PERCORSO R SENZA GETTONI	SQUALIFICHE
B 0	PERCORSO L SENZA GETTONI	ESCLUSIONE FOTOCPELLULA

S24 A Parallelo:partenza simultanea	S24 B Parallelo: part.singola
S23 A Posizione normale	S23 B 2 percorsi chiusi
S22 A " "	S22 B Percorso sinistro chiuso
S21 A " "	S21 B Senza gettoniera, solo perco
S14 A " "	S14 B Più concorrenti, pista R(des
S13 A " "	S13 B Più concorrenti, pista L(sin
S12 A " "	S12 B Sempre parallelo
S11 A Funzios a per i tasti	S11 B Funzione B per i tasti

B 7 Prescelta percorso R(destro)	B 7 Mettere a posto l'ora inter coi tasti B0 - B6
B6 Prescelta percorso L(sinistra)	B6 -
B5 Prescelta gruppo	B5 -
B4 Prescelta Nr partenza	B4 Contatore partenze(gettoni)
B3 Azzeramento Nr di partenza	B3 Azzeramento partenze
B2 Classifica	B2 Test acceso-spento
B0 Annulamento impulso STOP	B1 Pista R senza/con gettone
B1 Squalifica	B0 Pista L senza/con gettone
SP Parlare con altoparlante	

Mettere(inserire data e ora) prima premere B7

B6 anno B5 mese B4 giorno B3 ora B2 minuti

Lampadine:

L 7 Inserire L'ora	L6 Attendere finchè il programma in corso sia finito
L 5 Classifica	L4 Diffetto
L3 parallelo acceso	L2 TEST
L1 Percorso R senza gettone(gratis)	Lo Percorso L senza gettone
Line Linea Start-Stop	

Errori:

Error 1: L'unità di partenza non fornisce dati

Error 2: " " fornisce dati errati

Error 3: Cortocircuito sulla linea Start-Stop

Error 4: Perdute sulla linea

Error 5: Resistenza della linea troppo alta

Error 6: Il cancelletto R ha sempre contatto

Error 7: Il cancelletto L ha sempre contatto

Error 8: Fotocellula R non orientata

Error 9: " L "

Error 10: Il tempo minimo è uguale o più grande del tempo massimo

S24 A Parallelo:partenza simultanea	S24 B Parallelo: part.singola
S23 A Posizione normale	S23 B 2 percorsi chiusi
S22 A " "	S22 B Percorso sinistro chiuso
S21 A " "	S21 B Senza gettoniera, solo perco
S14 A " "	S14 B Più concorrenti, pista R(dee
S13 A " "	S13 B Più concorrenti, pista L(sin
S12 A " "	S12 B Sempre parallelo
S11 A Funzione A per i tasti	S11 B Funzione B per i tasti

B 7 Prescelta percorso R(destro)	B 7 Mettere a posto l'ora inter coi tasti B0 - B6
B6 Prescelta percorso L(sinistra)	B6 -
B5 Prescelta gruppo	B5 -
B4 Prescelta Nr partenza	B4 Contatore partenze(gettoni)
B3 Azzeramento Nr di partenza	B3 Azzeramento partenze
B2 Classifica	B2 Test acceso-spento
B0 Annulamento impulso STOP	B1 Pista R senza/con gettone
B1 Squalifica	B0 Pista L senza/con gettone
SP Parlare con altoparlante	

Mettere (inserire data e ora) prima premere B7

B6 anno B5 mese B4 giorno B3 ora B2 minuti

Lampadine:

L 7 Inserire L'ora	L6 Attendere finchè il programma in corso sia finito
L 5 Classifica	L4 Diffetto
L3 parallelo acceso	L2 TEST
L1 Percorso R senza gettone (gratis)	L0 Percorso L senza gettone

Line Linea Start-Stop

Errori:

Error 1: L'unità di partenza non fornisce dati
 Error 2: " " fornisce dati errati
 Error 3: Cortocircuito sulla linea Start-Stop
 Error 4: Perdute sulla linea
 Error 5: Resistenza della linea troppo alta
 Error 6: Il cancelletto R ha sempre contatto
 Error 7: Il cancelletto L ha sempre contatto
 Error 8: Fotocellula R non orientata
 Error 9: " L "
 Error 10: Il tempo minimo è uguale o più grande del tempo massimo